

# Algebra Booleana

Corso di Architettura degli elaboratori e laboratorio

Modulo Laboratorio

**Gabriella Verga**

# Introduzione

L'Algebra Booleana è un sistema algebrico in cui ogni variabile può assumere solo 2 valori (0 e 1)

Principali operazioni definite su variabili binarie (FUNZIONI LOGICHE FONDAMENTALI):

- Somma logica o **OR**
- Prodotto logico o **AND**
- Complementazione, Negazione, Inversione o **NOT**
- Differenza simmetrica, OR esclusivo o **XOR**

Ciascuna operazione prende in ingresso una o più variabili binarie e rende in uscita una variabile binaria

# Somma logica o OR

- La somma logica o OR è una funzione che vale 1 solo se almeno uno dei suoi ingressi binari vale 1.
- Si denota tramite gli operatori a due argomenti "+" o "V"
- La forma algebrica della somma è:
  - $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2 = x_1 \vee x_2$
- Dove  $x_1, x_2$  si dicono variabili d'ingresso ed  $f$  il valore di uscita della funzione.

$x_1$	$x_2$	$f(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

# Proprietà base della Somma logica

- **Proprietà commutativa:**  $x_1 + x_2 = x_2 + x_1$
- **Proprietà associativa:**  $x_1 + (x_2 + x_3) = (x_1 + x_2) + x_3$
- Pertanto:
  - **$f = x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n = 1 \Leftrightarrow \exists x_i \mid x_i = 1 \text{ con } 1 \leq i \leq n$**
- **Identità:**
- $1 + x = 1$
- $0 + x = x$

# Prodotto logico o AND

- Il prodotto logico o AND è una funzione che vale 1 solo se tutti i suoi ingressi binari valgono 1
- Si denota tramite gli operatori a due argomenti "." o " $\wedge$ "
- La forma algebrica della somma è:
  - $f(x_1, x_2) = x_1 \cdot x_2 = x_1 \wedge x_2$

$x_1$	$x_2$	$f(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# Proprietà base del Prodotto logico

- **Proprietà commutativa:**  $x_1 \cdot x_2 = x_2 \cdot x_1$
- **Proprietà associativa:**  $x_1 \cdot (x_2 \cdot x_3) = (x_1 \cdot x_2) \cdot x_3$
- Pertanto:
  - **$f = x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot \dots \cdot x_n = 1 \Leftrightarrow \forall x_i \mid x_i = 1 \text{ con } 1 \leq i \leq n$**
- **Identità:**
- $1 \cdot x = x$
- $0 \cdot x = 0$

# Operatori di Negazione o NOT

- Il complemento logico o inversione o NOT è una funzione che inverte il valore dell'unica variabile in ingresso
- Si denota tramite gli operatori a due argomenti "¬" o "¬"
- La forma algebrica della inversione è:
  - $f(x_1) = \neg x_1$
- Proprietà di involuzione (doppia negazione)

$x_1$	$f(x_1)$
0	1
1	0

# Differenza simmetrica o XOR

- La differenza simmetrica o XOR è la funzione che vale 1 se e solo se gli 1 nei suoi ingressi sono in numero dispari.
- Si denota tramite gli operatori a due argomenti " $\oplus$ ".
- La forma algebrica della differenza simmetrica è:
  - $f(x_1, x_2) = x_1 \oplus x_2$

$x_1$	$x_2$	$f(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

# Proprietà

- **Proprietà commutativa:**  $x_1 \oplus x_2 = x_2 \oplus x_1$
- **Proprietà associativa:**  $x_1 \oplus (x_2 \oplus x_3) = (x_1 \oplus x_2) \oplus x_3$
- **Identità:**
- $1 \oplus x = \bar{x}$
- $0 \oplus x = x$

- $f = x_1 \oplus x_2 = \bar{x}_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2$

$x_1$	$x_2$	$\bar{x}_1 x_2$	$x_1 \bar{x}_2$	f
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	1
1	1	0	0	0

# Precedenza tra operatori

Operatore	Precedenza
Negazione – NOT	1
Prodotto – AND	2
Somma – OR	3
OR esclusivo – XOR	4

Per forzare la precedenza di un operatore si possono usare le parentesi.

$$(x_1x_2) + (x_1\bar{x}_2) + (\bar{x}_1x_2)$$

$$x_1(x_2 + x_1)(\bar{x}_2 + \bar{x}_1) x_2$$

$$x_1x_2 + x_1\bar{x}_2 + \bar{x}_1x_2$$

$$x_1x_2 + x_1\bar{x}_2 + \bar{x}_1x_2$$

# Altre proprietà: Regole dell'algebra di Boole

REGOLA	FORMA DUALE
<b>Proprietà Distributiva</b>	
$x + y \cdot z = (x + y) \cdot (x + z)$	$x \cdot (y + z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$
<b>Proprietà Di idempotenza</b>	
$x + x = x$	$x \cdot x = x$
<b>Proprietà di complemento</b>	
$x + \neg x = 1$	$x \cdot \neg x = 0$
<b>Proprietà dello 1 e dello 0</b>	
$1 + x = 1$	$0 \cdot x = 0$

# Teorema di De Morgan

$$\overline{x + y} = \overline{x} \cdot \overline{y}$$

x	y	$\overline{x}$	$\overline{y}$	$\overline{x \cdot y}$	$x + y$	$\overline{x + y}$
0	0	1	1	1	0	1
0	1	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1	0
1	1	0	0	0	1	0

$$\overline{x \cdot y} = \overline{x} + \overline{y}$$

x	y	$\overline{x}$	$\overline{y}$	$\overline{x + y}$	$x \cdot y$	$\overline{x \cdot y}$
0	0	1	1	1	0	1
0	1	1	0	1	0	1
1	0	0	1	1	0	1
1	1	0	0	0	1	0